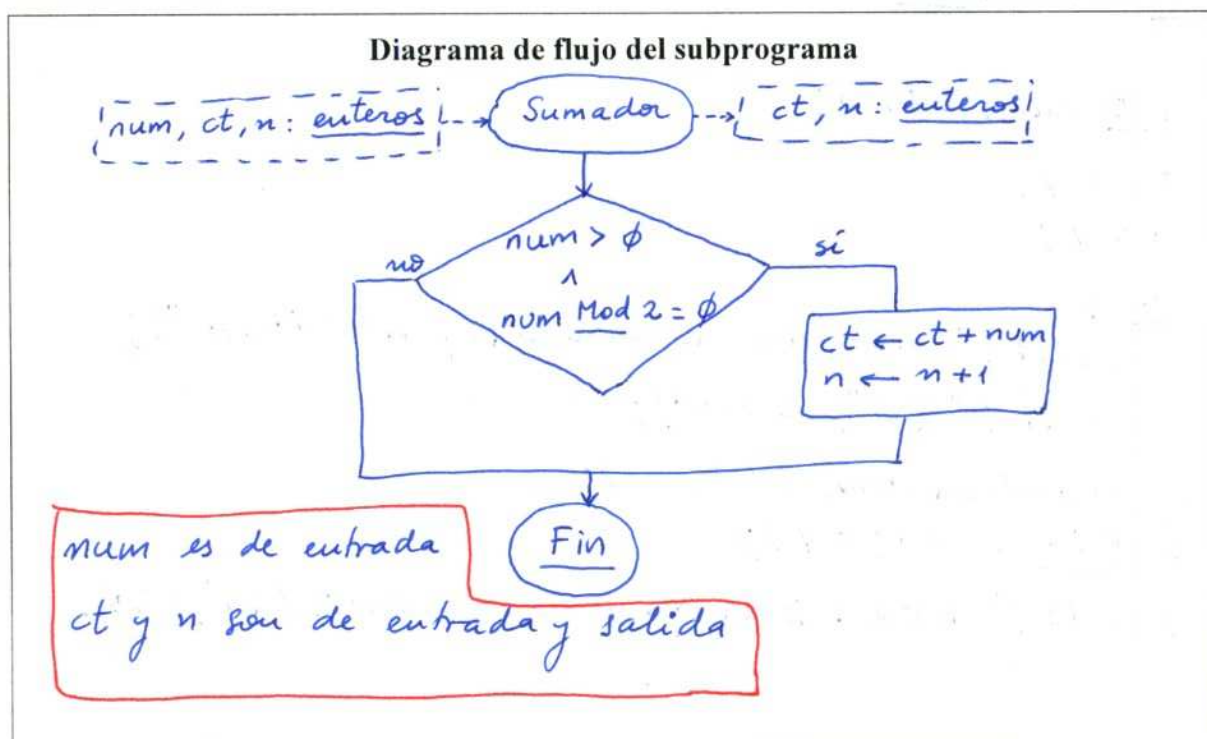


Nombre y apellidos: _____

- Escribe tu **nombre** y **apellidos** en esta hoja
- No puedes utilizar más hojas
- Puedes utilizar **lápiz, bolígrafo, goma de borrar y corrector**.
- No puedes tener un **móvil** encendido ni utilizar **calculadora**.
- Recuerda que los programas en lenguaje C han de seguir las convenciones teóricas en papel, no las del laboratorio.

[1 punto]

Diseña el diagrama de flujo de un subprograma que reciba un **número**, un **cómputo total** y un **contador**. Este subprograma, si el número es positivo y par, lo sumará a la cantidad e incrementará en uno el contador. En caso contrario no hará nada.



Codifica el programa C correspondiente al diagrama de flujo anterior

Codificación C del subprograma

```

void Sumador (int num, int *ct, int *n)
{
    if (num > 0 && num % 2 == 0) {
        *ct = *ct + num;
        *n = *n + 1;
    }
}
  
```

Codifica un programa C que especifique el **prototipo del subprograma anterior**, inicialice las variables y lea un repetidamente valores enteros hasta que se introduzca un cero. Para cada valor leído irá sumando todos los números pares y contándolos mediante el subprograma anterior. Al final los mostrará en pantalla.

Prototipo del subprograma y programa principal en C

```
#include <stdio.h>
void Sumador (int num, int *ct, int *n);
void main (void)
{
    int num, tot, n;
    tot = 0;
    n = 0;
    do {
        printf("Introduce un número (0 para terminar): ");
        scanf("%d", &num);
        Sumador(num, &tot, &n);
    } while (num != 0);
    printf("Total : %d. Números sumados: %d\n", tot, n);
}
```