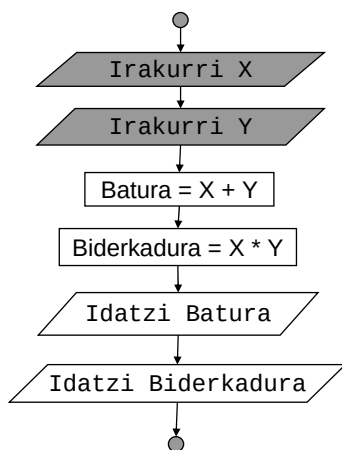


2.3 Baldintzak

Orain arteko aginduen laburpena

Adibidea: X eta Y zenbakiak irakurrita, beraien batura eta biderkadura kalkulatu. Emaitzak pantailan idatziz.



Sub Adibidea()

DIM X, Y As Integer

DIM Batura As Long

DIM Biderkadura As Long

X = InputBox("zenbaki1")

Y = InputBox("zenbaki2")

Batura = X + Y

Biderkadura = X * Y

MsgBox("Batura= " & Batura)

MsgBox("Biderkadura=" & Biderkadura)

End Sub

2.3 Baldintzazko Sententziak

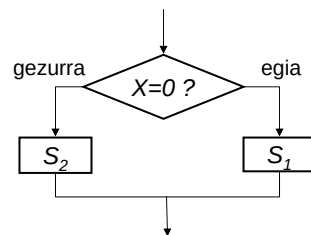
- 2.3.1 *If* sententzia
- 2.3.2 *select case* sententzia
- Ariketak

2.3.1 If Sententzia

- Aginduen exekuzio sekuentziala askotan ez da egokiena, adib.:
Emitza = Zenb \ X
' X zero bada => errorea!

- Algoritmoetan:

baldin	$X=0$	orduan
	idatzi "ezin da zatitu"	'S1
bestela		
	Emitza = Zenb \ X	'S2
ambaldin		

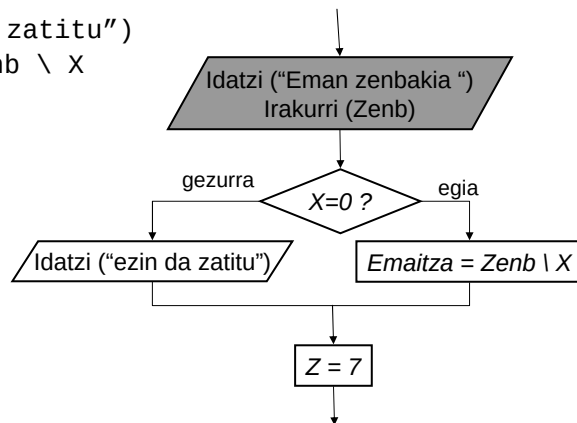


- VBasic-ez:
if X = 0 **then**
 MsgBox("ezin da zatitu")
else Emitza = Zenb \ X
end if

2.3.1 If Sententzia (II)

Visual Basic-ez:

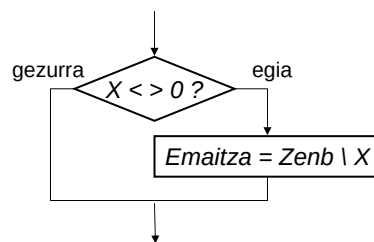
```
Zenb = InputBox("Eman zenbakia")  
if X = 0 then  
    MsgBox("ezin da zatitu")  
else Eraitza = Zenb \ X  
end if  
Z = 7
```



2.3.1 If Sententzia (III)

- Kasu batzuetan

baldin X <> 0 **orduan**
 Eraitza = Zenb \ X
bestela ez egin ezer!
ambaldin



- else zatia aukerazkoa da

```
if X <> 0 then  
    Eraitza = Zenb \ X  
end if
```

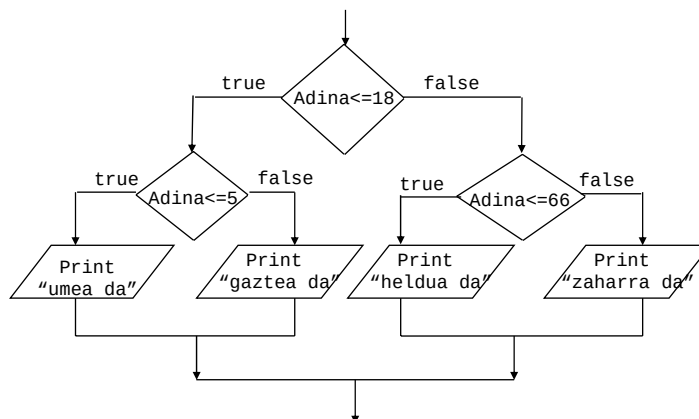
2.3.1 If Sententzia (IV)

■ Sententzia habiratuak

```
if Adina <= 18 then
  if Adina <= 5 then
    MsgBox("umea da")
  else
    MsgBox("gaztea da")
  end if
elseif Adina <= 66 then
  MsgBox("heldua da")
else
  MsgBox("zaharra da")
end if
```

2.3.1 If Sententzia (V)

■ Algoritmoa



Adierazpen boolearrak (I)

- **and (eta): biderketa logikoa**

A and B => egiazkoa (True) A eta B egiazkoak badira, eta faltsua (False) bestela

- **or (edo): batuketa logikoa**

A or B => egiazkoa (True) A edo B (edo biak) egiazkoak badira, eta faltsua (False) bestela

- **not (ez): ukapen logikoa**

not A => egiazkoa A faltsua bada, eta faltsua bestela

Adibideak:

$X > 0$

not ($X > 0$)

($X > 0$) and ($Z = B$)

(($X > 0$) and ($Z = B$)) or not ($X = 5$)

Adierazpen boolearrak (II)

- **Baliokidetasunak:**

- not (A and B) => (not A) or (not B)
(egiazkoa, A edo B faltsua bada)

- not (A or B) => (not A) and (not B)
(egiazkoa, A eta B batera faltsuak badira)

- not ($X = 0$) => ($X <> 0$)

- not ($X < 5$) => ($X >= 5$)

Adibidea:

not(($X > 0$) and ($B = 5$)) →

not($X > 0$) or not($B = 5$) →

($X <= 0$) or ($B <> 5$)

2.3.2 *select case* sententzia (I)

- Aukera anitzeko baldintzak:

```
select case Nota
  case 0 :          print "zero"
  case 1, 2, 3, 4: print "gutxi"
  case 5, 6 :       print "nahiko"
  case 7, 8 :       print "ongi"
  case 9 :          print "bikain"
  case 10 :         print "ohorezko matrikula"
  case else:        print "emandako zenbakia gaizki dago"
end select;
```

- case adibideak :

```
case is < x
case 3
case x to 20
case "si", "SI"
```

select case sententzia (II)

