

PROPIETATE BATZUEN LABUERPENEA

FORMULARIOA-ren PROPIETATEAK		
Name		izena
Appearance	1-3D	3D efektuak
BackColor		Fondoko kolorea. Kolore argi bat jarri, objektuak mugitzean beraien markoak hobeto ikusteko.
BorderStyle		Ertzen estiloa
Caption		Formularioaren tituluaren testua
Top		Pantailaren goiko aldetik dagoen distantzia. Goiko aldea kokatzen du (Top=0)
Left		Pantailaren ezker aldetik dagoen distantzia. Ezker aldea kokatzen du (Left=0)
Height		Goiko aldetik beheko aldera duen altuera (Height=6888)
Width		Ezkerreko aldetik eskubiko aldera duen zabalera (Width=9588)
TESTU-KUTXA(TEXTBOX)-ren PROPIETATEAK. ASCII (Sarrera/Irteera)		
Name		izena
Alignment	Left/right/center	Testuaren alineazioa
Appearance	1-3D	3D efektuak
BackColor		Fondoko kolorea
BorderStyle		Objektuaren ertzaren estiloa
Enabled	True/false	Aktibatua edo desaktibatua dagoen
Font		Hizki mota
ForeColor		Testuaren kolorea
Locked	True/false	TextBox-ean EZ idaztea ahalbidetzen du
MaxLength		Karaktere katearen luzera maximoa kontrolatzen du
Multiline	True/False	Lerro anitz dituen testu-kutxa
PasswordChar	=*	(*) ikurrak azaltzen dira karaktereen ordez
ScrollBar	=2	Mugimendu barrak lerro anitzeko testu kutxetan
TabIndex	=0	Kurtsorea objektu honetan kokatzen du.
Text		Defektuzko testua
Visible	True/false	Gordeta edo agerian dagoen
BOTOIA (COMMANDBUTTON)-ren PROPIETATEAK		
Name		Izena
Appearance	1-3D	3D Ektuak
Caption		Botoiaren testua
Enabled	True/false	Aktibatua edo desaktibatua dagoen adierazten du
Font		Hizki mota
Style		1-Graphical + Backcolor. Botoiaren kolorea
TabIndex	=0	Kurtsorea objektu honetan kokatzen du.
Visible	True/false	Gordeta edo agerian dagoen
IRUDI_KUTXA (PICTUREBOX) PROPIETATEAK (Irteera)		
Name		Izena
Autoredraw	True/false	Irudian idazten uzten du. Picture1.print
BackColor		Fondoko kolorea
BorderStyle		Ertzen estiloa
TabIndex	=0	Kurtsorea objektu honetan kokatzen du.
Visible	True/false	Gordeta edo agerian dagoen
ETIKETA (LABEL) PROPIETATEAK (Irteera)		
Name		Izena
Caption		Etiketaren testua
BackColor		Fondoko kolorea
BorderStyle		Ertzen estiloa

PICTUREBOX

Picture1.print (a & "testua" & datua) 'Datua pantailan bistaratzeko

Picture1.cls 'Datua ezabatzeko.

TEXTBOX

...& ta(i) & VbCrLf 'Lerro anitzeko testu.kutxetarako. Datua bata bestearen ondoren elkartzeko eta lerro saltoa egiteko

Text1.Text = " " 'Datua ezabatzeko.

ENFOKATU

TabIndex = 0 'Formularioiko lehen objektua enfokatzen du diseinu denboran.

Caja. SetFocus 'Exekuzio denboran objektu bat enfokatzeko

Boton_Click 'Azpiprograma bat enfokatzeko

ERAZAGUPENEN EREMUA

DIM / STATIC 'Azpiprogrametan

PRIVATE 'Formularioan. General declaraciones

PUBLIC 'BAS Moduloetan

MSGBOX. Errore mezuak pantailaratzen ditu.

NUM	BOTOIA	BALIOA
0	ACEPTAR	1
1	ACEPTAR / CANCELAR	1 / 2
2	ANULAR / REINTENTAR / IGNORAR	3 / 4 / 5
3	SI / NO / CANCELAR	6 / 7 / 8
4	SI / NO	6 / 7
5	REINTENTAR / CANCELAR	4 / 2
16	MENSAJE CRÍTICO ☒	

Msgbox kont & “aukeratan asamtu dezu”

Msgbox “jarraitzeko sakatu tekla bat”

zenb = **Msgbox** (“hitz desegokia”, 4, “mezua”)

INPUTBOX.

Datuen sarrera

Zenb = InputBox (“mezua”, “titulua”)Zenb = InputBox “Eman zenbaki bat”**InputBox** “jarraitzeko sakatu edozein tekla”**InputBox** (“Taula(“ & zenb & ”)-rentzako balio bat eman”)**ERRORREN KONTROLA****On Error GoTo** Sarrerako_errorea. **RESUME** jarraitu:**FORMULARIO ANITZ**Form1-enForm2-n

Form2.show 1

Form2.Hide

Form1-enForm2-n

Unload Form1

Unload Form2

Form2. Show 1

Form1.Show 1

MATRIZEAK / TAULAK**DIM TA (FI, CO)** Bidimentsionalak / DIM TA(10,4) AS STRING *12**DIM TA (A)** Dimentsio bakarrekoak**TA(A)** = InputBox (“Eman datu bat ” & I & “ posiziorako”)

ZENBAKIZKO FUNTZIOAK	
SQR (expr)	expr adierazpenaren erro karratua lortzen du
FIX (expr)	expr adierazpenaren zati osoa lortzen du
INT (expr)	expr adierazpena baino txikiagoa edo berdina den zenbaki osoa lortzen du
RND (expr)	0 eta 1 arteko zenbaki bat zoriz lortzen du
RANDOMIZE [alearen balioa]	Zorizko zenbakiak lortzen dituenaren oinarritzkoa alea aldatzen du
BEEP	Soinu txiki bat ateratzen du
DATE	Ordenagailuaren eguna lortzen du EE:HH:UU
TIME	Ordenagailuaren ordua lortzen du OO:MM:SS
TIMER	Ordenagailuaren ordua lortzen du Segundo eta zentesimatan SSSSS.ZZ
SGN (expr)	expr adierazpenaren zeinua lortzen du

FITXATEGIAK:**F. Sekuentziala:**

- luzera aldatzeko ASCII fitxategia.
- Irakurketa eta idazketak eremuz eremu.
- OPEN.....**: fitxategia ireki (INPUT, OUTPUT, APPEND)
- INPUT.....**: fitxategitik irakurri (eremuz eremu)
- WRITE.....**: fitxategia idatzi (eremuz eremu)
- CLOSE.....**: fitxategia itxi.
- EOF (n)...**: Fitxategiaren amaiera

F. atzipen zuzena:

- luzera finkoko erregistroak dituen fitxategi bitarra .
- Irakurketa eta idazketak, erregistroz erregistro

TYPE / END TYPE: atzipen zuzeneko erregistroaren diseinua**PUBLIC REG as REGISTRO...** (Reg.NP / Reg.X /Reg.Z...)**OPEN.....**: fitxategia ireki (RANDOM)**GET.....**: Fitxategitik irakurri.**PUT.....**: Fitxategia idatzi**CLOSE.....**: Fitxategia itxi.**LOF(n)**: Fitxategian dagoen Byte kopurua.**LEN(reg)**: Erregistroaren Byte kopurua

Alfanumerikozko Funtzioak	Funtzioen Espezifikazioa
Public Function Mid (ByVal cadena As String, ByVal inicio As Long, ByVal longitud As Long) As String	Aurrebaldintza: Sarrera: <i>cadena</i> karaktere katetik itzuliko den azpikatea lortuko da. Sarrera: <i>inicio</i> zenbaki osoak, azpikatea hasten deneko posizioa adierazten du Sarrera: <i>longitud</i> zenbaki osoak, <i>inicio</i>-tik aurrera lortuko diren karaktere kopurua adierazten du Postbaldintza: <i>cadena</i> karaktere katearen azpikate bat itzultzen du, non azpikatea <i>inicio</i> posizioan hasi eta <i>longitud</i> adina karaktere ditu.
Public Function Right (ByVal cadena As String, ByVal Length As Integer) Public Function Left (ByVal Str As String, ByVal longitud As Integer)	Aurrebaldintza: Sarrera: <i>cadena</i> karaktere katetik, itzuliko den azpikatea lortuko da. Sarrera: <i>longitud</i> zenbaki osoak, ezkerretik edo eskuinetik lortuko diren karaktere kopurua adierazten du Postbaldintza: <i>cadena</i> karaktere katearen azpikate bat itzultzen du, non <i>cadena</i>-ren ezkerretik edo eskuinetik hasita <i>longitud</i> adina karaktere dituen.
Public Function Len (ByVal cadena As String) As Integer	Aurrebaldintza: Sarrera: <i>cadena</i> karaktere katetik, itzuliko den luzera (karaktere kopurua) lortuko da. Postbaldintza: <i>cadena</i> karaktere katearen luzera (karaktere kopurua) itzultzen du
Public Function Instr (ByVal inicio As Integer, ByVal cadena1 As String, ByVal cadena2 As String) As Integer	Aurrebaldintza: Sarrera: <i>inicio</i> zenbaki osoak, <i>cadena1</i> karaktere katearen barruan <i>cadena2</i> azpikatearen bilaketa hasten deneko posizioa adierazten du. Sarrera: <i>cadena1</i> karaktere katearen barruan bilatzen da <i>cadena2</i> azpikatea. Sarrera: <i>cadena2</i> karaktere katea, <i>inicio</i> posiziotik aurrera <i>cadena1</i>-en existitzen den edo ez bilatzen hasten da Postbaldintza: <i>cadena1</i> karaktere katearen barruan <i>cadena2</i> karaktere katea hasten deneko posizioa bueltatzen du <i>inicio</i> posiziotik bilatzen hasita. Existitzen ez den kasuan 0 itzultzen du.
Public Function Ucase (ByVal cadena As String) As String Public Function Lcase (ByVal cadena As String) As String	Aurrebaldintza: Sarrera: <i>cadena</i> hizki larrietara edo xeheetara bihurtuko den karaktere katea da. Postbaldintza: <i>cadena</i> karaktere katea hizki larriz edo xeheez itzultzen du.
Public Function Ltrim (ByVal cadena As String) As String Public Function Rtrim (ByVal cadena As String) As String Public Function Trim (ByVal cadena As String) As String	Aurrebaldintza: Sarrera: <i>cadena</i> karaktere katean hutsuneen tratamendua egingo da Postbaldintza: <i>cadena</i> karaktere katea itzultzen du, ezkerretik edo eskuinetik zituen hutsuneak kenduta
Public Function String (ByVal n As Integer, ByVal cadena As String) As String	Aurrebaldintza: Postbaldintza: <i>cadena</i> karaktere katea n aldiz errepikatuta itzultzen du