



Informatikaren Oinarriak

04/05

Irakaslea: Felipe Ibañez

Tutoretza-orduak: (bulegoa: LSI)

- Astelehena : 15:00 – 18:00
- Asteartea : 15:00 – 18:00

Ordutegia:

- Astelehena: 9:00 – 10:00 (Teoria:
18-107)



Helburuak:

- Informatikaren oinarrizko kontzeptuak eta tresnak ezagutzea (ordenadorea, sistema eragilea, konpilazioa, testu-prozesadorea, ...)
- Programazio-lengoaiei oinarrizko kontzeptuak menperatzea problema txikientzako soluzioak asmatuz.



Gai-zerrenda:

1. gaia: Sarrera.

- 1.1. Definizioak
- 1.2. Hardware
- 1.3. Software

2. gaia: Programazioa I (Visual Basic lengoaia)

- 2.1. Sarrera
- 2.2. Programazioaren oinarrizko kontzeptuak.
- 2.3. Baldintzazko egiturak.
- 2.4. Egitura errepikakorrak.
- 2.5. Datu egiturak.
- 2.6. Azpiprogramak.
- 2.7. Fitxategiak
- 2.8. Sarrera erroreen kontrola



Bibliografia:

- Alcalde E.; García, M.: "Informática Básica". Ed. McGraw Hill. 1996.
- Elhuyar informatika taldea: "Informatika. Oinarrizko kontzeptuak". Elkar. 1987.
- Ceballos J.: "Manual para QuickBasic4.5. Guía del programador". Ra-ma.
- UZEI, EHUKo Informatika Fakultatea: "Informatika hiztegia". Elkar 1993.
- Ceballos, J. "Visual Basic Version 6. Curso de programación", Ra-ma
- <http://www.qbasic.com.ar/tutoriales.htm>
- <http://www.tayuda.com/ayudainf/aprendainf/programacion.htm>



Ebaluaketa:

- Bi azterketa egongo dira: Ekaina eta Iraila.
- Eskatutako ariketak egin ezkerro positiboki kontatuko da.



Apunteak / Laborategiak

- **[http://lsi.vc.ehu.es/asignaturas/Inf Bas/Euskera/](http://lsi.vc.ehu.es/asignaturas/Inf_Bas/Euskera/)**
- **Beharrezko softwarea:**
 - Microsoft Word (.doc fitxategiak)
 - Adobe Acrobat Reader (.pdf fitxategiak)