

**Fundamentos de Informática – Electricidad**

Programa del curso 2005-2006

Titulación			Curso	Cuatrimestre
Ingeniería Técnica Industrial en Electricidad			1º	2º
Código	Curso	Carácter	Créditos	Idioma
19082	2005/2006	Troncal	6	Castellano

	Teoría	Práctica
Profesor	Ismael Etxeberria Agiriano	Ismael Etxeberria Agiriano
Ubicación	Aula 103 - Aulario de las Nieves	AI1.2 – Edif. 16 – EUI

	<b>Ismael Etxeberria Agiriano</b>
Correo electrónico	<a href="mailto:ismael.etxeberrria@ehu.es">ismael.etxeberrria@ehu.es</a>
Tutorías 2º cuatrimestre	Lunes 11:00 – 12:00 17:00 – 18:00 Jueves 11:00 – 14:00

Direcciones Internet	
Asignatura	<a href="http://lsi.vc.ehu.es/assignaturas/Inf_Bas">http://lsi.vc.ehu.es/assignaturas/Inf_Bas</a>
Departamento LSI	<a href="http://www.vc.ehu.es/castellano/paginas/departamentos/depji">http://www.vc.ehu.es/castellano/paginas/departamentos/depji</a>

**Objetivos**

Dotar al alumno de los conocimientos teórico-prácticos sobre la programación, de modo que posibilite su aplicación en diferentes áreas de su actividad profesional.

**Programa / Contenidos** (teóricos y prácticos)**1.- Introducción a la Informática**

- 1.1 Definiciones. Concepto de ordenador. Hardware/Software.
- 1.2. Representación de la información. Sistemas de numeración.
- 1.3. Sistemas Operativos. Aplicaciones.
- 1.4. Problemas, algoritmos y programas.

**2.- Introducción a la Programación**

- 2.1. Definiciones. Lenguajes de programación. Editor, intérprete, compilador.
- 2.2. Tipos de datos.
- 2.3. Constantes y variables. Declaraciones.
- 2.4. Expresiones. Asignación. Operaciones de entrada/salida.
- 2.5. Visual Basic. Objetos y Propiedades.

**3.- Estructuras condicionales**

- 3.1. Introducción. Ejecución secuencial
- 3.2. If, If-Else, If-ElseIf-Else
- 3.3. Select Case

**4.- Estructuras repetitivas o iterativas**

- 4.1. Introducción.
- 4.2. While
- 4.3. Do While/Until
- 4.4. For

**5.- Programación estructurada**

- 4.1. Introducción
- 4.2. Procedimientos
- 4.3. Funciones
- 4.4. Paso de parámetros

**6.- Programación Avanzada**

- 6.1. Vectores
- 6.2. Registros
- 6.3. Matrices

**Bibliografía**

1. Alberto Prieto y otros. *Introducción a la informática*. McGraw-Hill.
2. F.J. Ceballos. "Visual Basic: Curso de Programación". RA-MA.
3. *Aprenda Visual Basic 6.0 como si estuviera en primero*. J. García de Jalón, J.I. Rodríguez y A. Brazales. ESII de San Sebastian.

**Evaluación**

Se realizará mediante un examen escrito por convocatoria.  
Se proporcionarán exámenes de convocatorias anteriores y/o una simulación de examen con suficiente antelación.