

1. [1 punto] Escribe en un recuadro lo que escribirá el siguiente programa en C:

```
#include <stdio.h>

void main (void)
{
    int a=2, b=4, c=7;

    printf ("1. %d\n", b & c);
    printf ("2. %d\n", a && b);
    printf ("3. %d\n", a | b);
    printf ("4. %d\n", a & b & c);
    printf ("5. %d\n", c > b > a);
    printf ("6. %x\n", -c);
}
```

Nota 1: los operadores &, &&, | y || son asociativos a izquierdas.

Nota2: el especificativo de formato %x muestra un número en formato hexadecimal en minúsculas para enteros de 2 bytes. Para los números negativos se utiliza el complemento a dos.

2. [3 puntos] Diseña el **diagrama de flujo** y **codifica** un programa en lenguaje C que calcule la cuenta de la compra de un supermercado. En la caja se deben cobrar todos los productos del carro. Para ello se debe introducir el **número de unidades** de cada producto y el **precio por unidad**. Supón que los datos se introducen correctamente.

Como aplicación de una **oferta**, si se hace una compra de **más de 7 € en algún producto** se hará un **descuento del 2% en el total** de la compra. Si se hace una compra de **más de 15 € en algún producto** el descuento será del **2,5%**.

Cuando ya no quede ningún producto en el carro, se introducirá el **valor 0 tanto en el número de unidades como en el precio por unidad**.

Al final se mostrará en pantalla la **suma de la compra**, los descuentos, y el total a pagar, **con el formato** tal y como se muestra en los siguientes ejemplos de ejecución (en negrita lo que introduce el usuario):

```
Unidades: 3 Precio por unidad: 2.4
Unidades: 2 Precio por unidad: 1.25
Unidades: 1 Precio por unidad: 0.27
Unidades: 0 Precio por unidad: 0
Cuenta:
Suma:          9.97 €
Descuento:     0.20 € (2.0%)
Total:         9.77 €
```

```
Unidades: 1 Precio por unidad: 2.4
Unidades: 0 Precio por unidad: 0
Cuenta:
Suma:          2.40 €
Descuento:     0.00 € (0.0%)
Total:         2.40 €
```