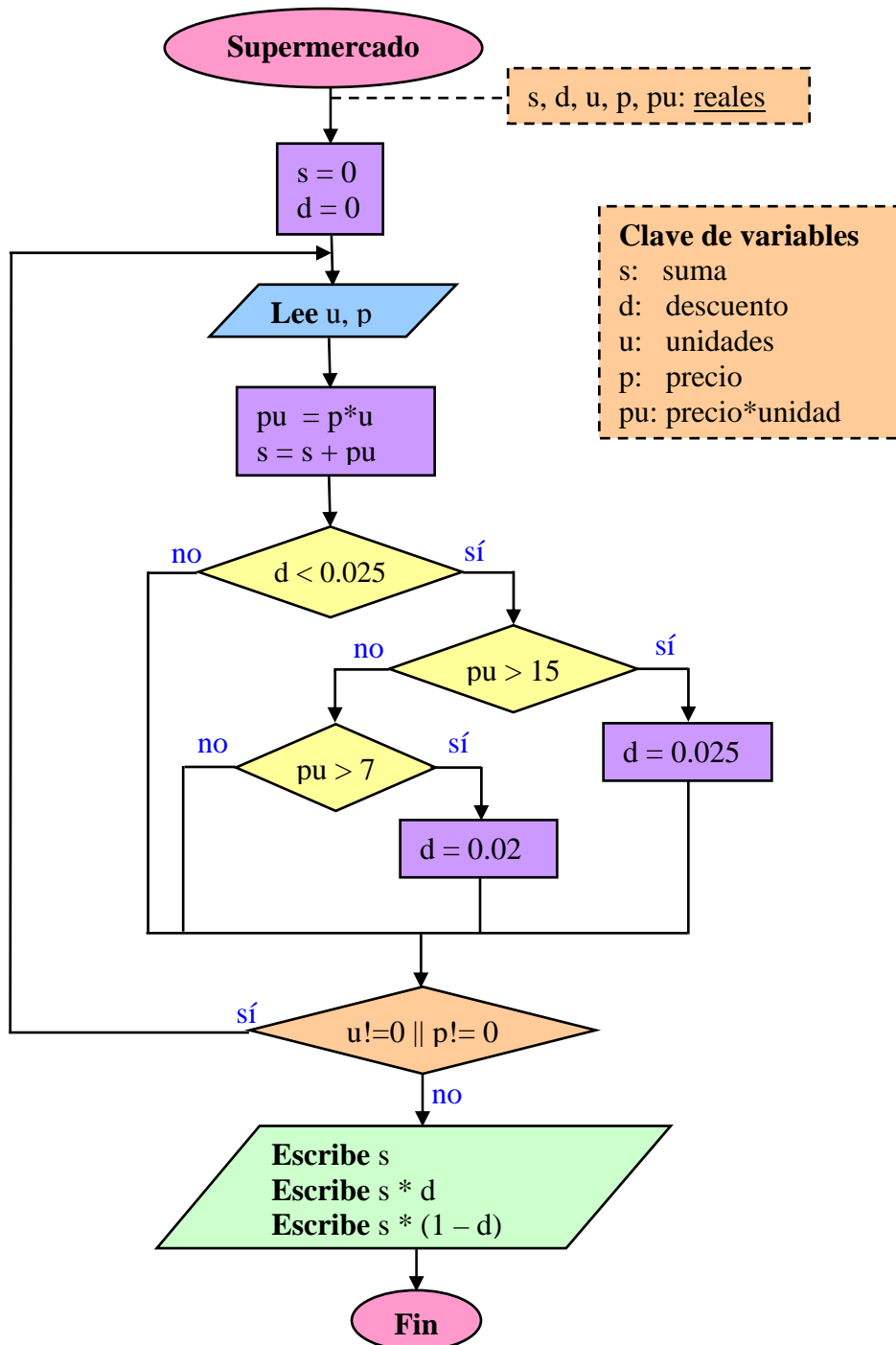


1. Salvo en la 6ª línea puedo operar con 4 bits (ignoro 0s a la izquierda). En la 6ª también pero tengo que extender el signo (rellenar de 1s a la izda., por ser negativo).

1. 4	b & c	0100 & 0111	0100
2. 1	a && b	0010 && 0100	0001
3. 6	a b	0010 0100	0110
4. 0	a & b & c	0010 & 0100 & 0111	0000 & 0111
5. 0	c > b > a	0111 > 0100 > 0010	0001 > 0010
6. fff9	-c	1111 1111 1111 1000 + 1	f f f 9

2. Puede utilizarse de la misma manera un entero para las unidades (variable u).



```
#include <stdio.h>

void main (void)
{
    double s, /* suma */
           d, /* descuento */
           u, /* unidades */
           p, /* precio */
           pu; /* precio * unidades */

    s= 0;
    d = 0;
    do {
        printf ("Unidades: ");
        scanf ("%lf", &u);
        printf ("Precio por unidad: ");
        scanf ("%lf", &p);
        pu = p*u;
        s += pu;
        if (d < 0.025)
            if (pu > 15) d = 0.025;
            else if (pu > 7) d = 0.02;
    } while (u!=0 || p!=0)

    printf ("Suma:          %6.2lf €\n", s);
    printf ("Descuento: %6.2lf € (%.1f%%)\n", s*d, d);
    printf ("Total:          %6.2lf €\n", s*(1-d));
}
```