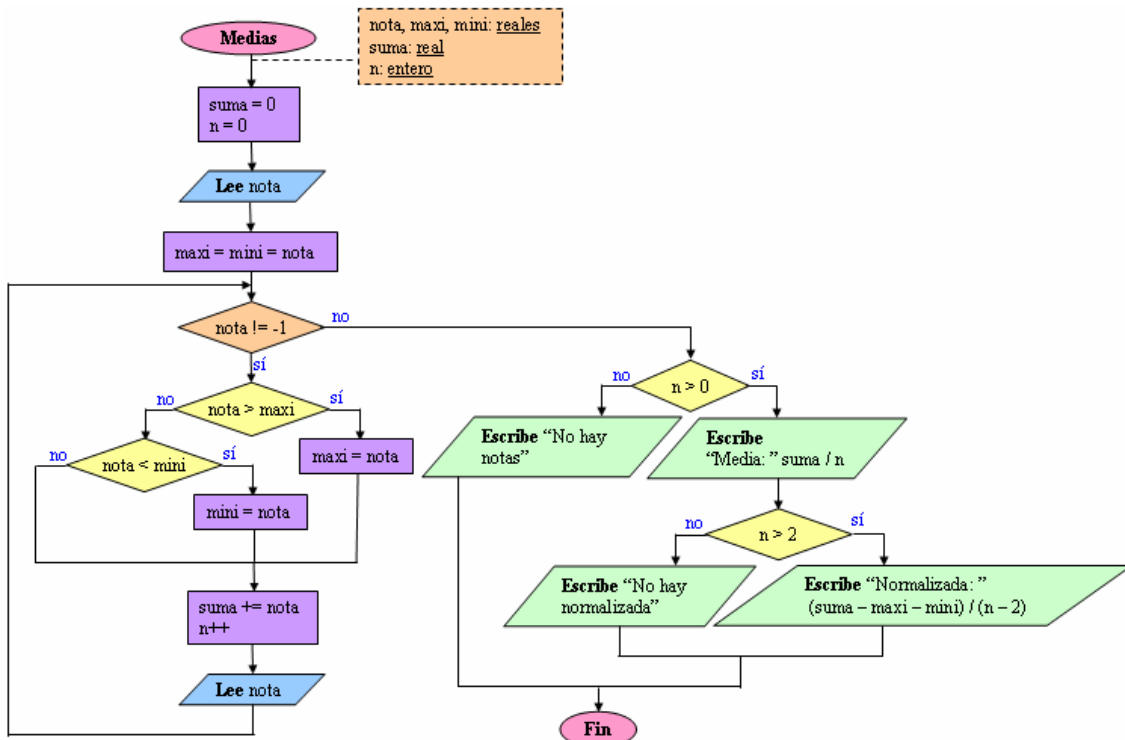


1. El resultado es el recuadro de rojo. El recuadro de azul es detalle.

1. -3	-2 - 1	-a es ~a + 1 luego ~a es -a - 1
2. 3	1 3	
3. 2	1 ^ 3	
4. 1	1 < 3 < 3	
5. 3	1 ? 3 : 4	
6. c	4 * 3	

- 2.



```

#include <stdio.h>

void main (void)
{
    float nota, maxi, mini;
    float suma;
    int n;
    n = 0;
    suma = 0.;
    printf ("Introduce nota (para finalizar -1): ");
    scanf ("%f", &nota);
    maxi = mini = nota;
    while (nota != -1) {
        if (nota > maxi) maxi = nota;
        else if (nota < mini) mini = nota;
        suma += nota;
        n++;
        printf ("Introduce nota (para finalizar -1): ");
        scanf ("%f", &nota);
    }
    if (n > 0) {
        printf ("Media: %4.2f\n", suma / n);
        if (n > 2) printf ("Media normalizada: %4.2f\n", (suma - maxi - mini) / (n - 2));
        else printf ("No hay suficientes notas para la media normalizada\n");
    }
    else
        printf ("No se ha introducido ninguna nota\n");
}

```

Otra manera (modificando la parte sombreada):

```
#include <stdio.h>

void main (void)
{
    float nota, maxi, mini;
    float suma;
    int n;
    n = 0;
    suma = 0.;
    do {
        printf ("Introduce nota (para finalizar -1): ");
        scanf ("%f", &nota);
        if (n == 0)
            maxi = mini = nota;
        n++;
        if (nota > maxi) maxi = nota;
        if (nota < mini) mini = nota;
        suma += nota;
    } while (nota != -1);
    if (n > 0) {
        printf ("Media: %4.2f\n", suma / n);
        if (n > 2)
            printf ("Media normalizada: %4.2f\n", (suma - maxi - mini) / (n - 2));
        else
            printf ("No hay suficientes notas para la media normalizada\n");
    }
    else
        printf ("No se ha introducido ninguna nota\n");
}
```

3.



```
int CalMax (int n1, int n2, int n3);
```



```
void Desplaza (int *x1, int *x2, int *x3);
```



```
void EscribeSerie (int n);
```



```
int LeeOpcion (void);
```

4.a

```
int EsPerfecto (int n)
{
    int i;
    int s;

    s = 0;
    for (i = 1; i < n; i++)
        if (n % i == 0)
            s += i;

    return s == n;
}
```

4.b

```
#include <stdio.h>

int EsPerfecto (int n);

void main (void)
{
    int n;

    printf ("Introduce un número: ");
    scanf ("%d", &n);
    if (EsPerfecto (n)) printf ("El %d es perfecto\n", n);
    else printf ("El %d no es perfecto\n", n);
}
```

5. (opcional con la 6)

```
#include <stdio.h>
#include "fechas.h"

void PrnMes (void)
{
    int d, m, a;
    long jul;
    int i, dem; /* Dias este mes */
    int ds;

    DiaSis (&d, &m, &a);
    printf ("%d %s\n", a, TxtMes(m));
    printf (" L M M J V S D\n");
    jul = DiaJul (1, m, a);
    dem = DiaJul (1, m+1, a) - jul; /* Cálculo de días de este mes */
    ds = DiaSem (jul);
    for (i = 0; i < ds; i++)
        printf (" ");
    for (i = 1; i <= dem; i++) {
        printf ("%4d", i);
        if (ds == 6) {
            printf ("\n");
            ds = 0;
        }
        else
            ds++;
    }
}
```

6. (opcional con la 5)

```
#include <stdio.h>

void NumEnBase (int num, int bas, char *str);

void main (void)
{
    int n;
    int b;
    char s[20];

    printf ("Introduce un número: ");
    scanf ("%d", &n);
    printf ("Introduce una base: ");
    scanf ("%d", &b);

    NumEnBase (n, b, s);
    printf ("%d en base %d: %s", n, b, s);
}

void NumEnBase (int num, int bas, char *str)
{
    int i, j;
    int d;
    char tmp[20];

    i = 0;
    while (num) {
        d = num % bas;
        tmp[i] = d < 10? '0' + d : 'A' + d - 10;
        num /= bas;
        i++;
    }
    j = 0;
    while (i>=0)
        str[j++] = tmp[--i];
    str[j] = '\0';
}
```