



# Fundamentos de Informática

Programa 2013 / 2014

**Grados en Ingeniería Mecánica, Electrónica  
Industrial y Automática, Química Industrial y  
Geomática y Topografía**

**Grupo: 01**

**Curso: 1º**

**Cuatrimestre: 1º**



# Profesores y Horarios de clase

## Profesores:

- Pablo González Nalda
  - Teoría: miércoles 8h A101
  - GO4: lunes 18h AI11
  - GO1: miércoles 13:30 AI11
- Xabier Larrucea
  - GO2: viernes 10:30 AI11

# Horarios de tutorías

Pablo González Nalda: [pablo.gonzalez@ehu.es](mailto:pablo.gonzalez@ehu.es)

<http://lsi.vc.ehu.es/pablogn>





# Horarios de tutorías

Pablo González Nalda: [pablo.gonzalez@ehu.es](mailto:pablo.gonzalez@ehu.es)

<http://lsi.vc.ehu.es/pablogn>



# Objetivos

- Lenguajes de programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería



# Programa (<http://moodle5.ehu.es>)

- **Tema 1.** Programas Secuenciales
  - 2 Laboratorios
- **Tema 2.** Estructuras Condicionales
  - 2 laboratorios
- **Tema 3.** Estructuras Iterativas
  - 3 laboratorios
- **Tema 4.** Subprogramas
  - 2 laboratorios
- **Tema 5.** Cadenas de caracteres
  - 1 laboratorio
- **Tema 6.** Vectores
  - 2 laboratorios

# Evaluación

- **Examen:** **enero** (ordinario) y **julio** (extraordinario)
- **Calificación final:**
  - **Controles:**
    - 1er Control (Tema 2): 10 %
    - 2ndo Control (Tema 3): 10 %
    - 3er Control (Temas 4, 5 y 6): 80 %
  - Evaluación **extraordinaria**: opción de evaluar el examen sobre 10 puntos (Art 43 Normativa)

# Cronograma (aproximado)

S	Martes	Jueves	Viernes
1		Presentación de la asignatura Tema 1 - Laboratorio 1	Tema 1 - Laboratorio 1
2	Tema 1 - Laboratorio 1	Tema 1. Teoría Tema 1 – Laboratorio 2	Tema 1 – Laboratorio 2
3	Tema 1 – Laboratorio 2	Tema 2. Teoría Tema 2 – Laboratorio 3	Tema 2 – Laboratorio 3
4	Tema 2 – Laboratorio 3	Tema 2. Ejercicios Tema 2 – Laboratorio 4	Tema 2 – Laboratorio 4
5	Tema 2 – Laboratorio 4	Tema 3. Teoría Tema 3 – Laboratorio 5	Tema 3 – Laboratorio 5
6	Tema 3 – Laboratorio 5	Ejercicios Tema 3 + Ejercicio Tema 2 Tema 3 – Laboratorio 6	Tema 3 – Laboratorio 6
7	Tema 3 – Laboratorio 6	CONTROL Tema 3 – Laboratorio 7	FESTIVO



# Cronograma (aproximado)

S	Martes	Jueves	Viernes
8	Tema 3 – Laboratorio 7	Tema 4. Teoría Tema 4 – Laboratorio 8	FESTIVO
9	Tema 4 – Laboratorio 8	Tema 3. Ejercicios Tema 4 – Laboratorio 9	
10	Tema 4 – Laboratorio 9	Tema 5. Teoría Tema 5 – Laboratorio 10	Tema 3 – Laboratorio 7
11	Tema 5 – Laboratorio 10	Tema 6. Teoría Tema 6 – Laboratorio 11	Tema 4 – Laboratorio 8
12	Tema 6 – Laboratorio 11	Tema 4. Ejercicios + Ejercicio Tema 3 Tema 6 – Laboratorio 12	Tema 4 – Laboratorio 9
13	Tema 6 – Laboratorio 12	CONTROL Laboratorio Repaso	FESTIVO
14	Laboratorio Repaso	Tema 5. Ejercicios Laboratorio Repaso	
15	Laboratorio Repaso	Tema 6. Ejercicios Laboratorio Repaso	Tema 5 – Laboratorio 10
			Tema 6 – Laboratorio 11
			Tema 6 – Laboratorio 12

# Bibliografía

## ■ Bibliografía básica:

- INFORMÁTICA BÁSICA. E. Alcalde, M. García. McGrawHill
- INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA. Alberto Prieto y Otros. McGrawHill
- APRENDA VISUAL BASIC 6.0 COMO SI ESTUVIERA EN PRIMERO. J. García de Jalón y Otros. ETSII de San Sebastián
- PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA EN C. Antonacos, J.L. y Mansfield, K.C. Prentice Hall

## ■ Bibliografía profundización:

- UNA INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. UN ENFOQUE ALGORÍTMICO. García J.J., Montoya, F.J., fernandez J.L. y Majado, M.J. Thomson
- CURSO DE PROGRAMACIÓN. F.J. Ceballos. Ra-Ma
- WINDOWS XP. J. Mª Delgado Cabrera. Anaya Multimedia
- BASES DE DATOS RELACIONALES. Juan Carlos Casamayor Ródenas; Laura Mota Herranz; Matilde Celma Jiménez. Pearson Educación

## ■ Direcciones de Internet de interés:

- <http://www.elricondelprogramador.com>
- <http://www.algoritmica.com.ar>
- <http://www.tutorial-enlace.net/top-tutorial-visual%20basic.html>
- <http://www.lawebdelprogramador.com/news/new.php?id=93&texto=Visual%20Basic>

# Software

- Visual Basic 6
  - Instalado sobre Windows XP
  - Instrucciones en Moodle para instalarlo en Windows 7
  - Si usáis Windows 8 o no conseguís instalarlo
    - Instalar Windows XP en una máquina virtual mediante el programa VirtualBox e instalar VisualBasic en la máquina virtual
  - Descargable desde:  
<http://lsi.vc.ehu.es/asignaturas/Fdlvb/es/>