



LABORATORIO 2

Escribir el CÓDIGO de los correspondientes casos prácticos.

NOTA: Según lo acordado en el laboratorio anterior, seguir guardando toda la documentación de estos laboratorios en la carpeta

LAB FUND INFOR QUIMICA 07-08 XXXX XXXX

OBJETIVOS LABORATORIO 2

- Conocimiento 10 tipos de datos en Visual Basic.
- Creación de VARIABLES de estos posibles 10 tipos.
- Introducción a funciones MsgBox e InputBox
- Uso del control TIMER
- Etiquetas VISIBLES o INVISIBLES.



PRACTICA 8: Probar variables

Abrimos proyecto nuevo (Practica8.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 2 botones y 2 etiquetas (para que aparezcan del mismo color que el color de fondo del formulario cambiar su propiedad BackStyle a 0-Transparent)

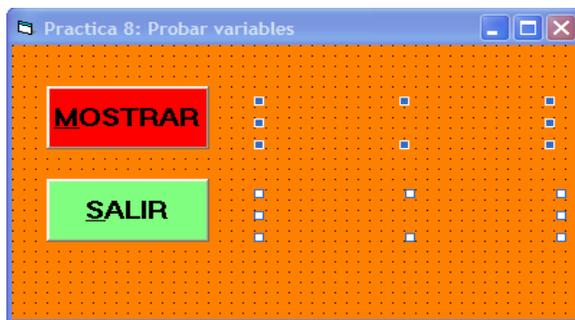
NOTA: este es para demostrar que una misma variable se puede utilizar para albergar varios datos que se visualicen después.

Botones (nombre interno): cmdMostrar (en prop. caption poner &MOSTRAR), cmdSalir (en prop. caption poner &SALIR)

Labels (nombre interno): lblPrimera, lblSegunda

ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en el botón MOSTRAR debe aparecer en la primera etiqueta el texto "El valor de mi variable es el siguiente:" y en la segunda 86



INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica8.frm.
Cambiar color de fondo del formulario (BackColor)

Mensaje de título: Práctica 8 : Probar variables



CÓDIGO

(...)



PRACTICA 9 : Mis Variables

Abrimos proyecto nuevo (Practica9.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 10 botones y 10 cajas de texto:



INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica9.frm.

Mensaje de título: Práctica 9 : Mis Variables

Botones (nombre interno): cmdByte (en prop. caption poner &BYTE), cmdInteger (en prop. caption poner &INTEGER...), cmdLong, cmdSingle, cmdDouble, cmdCurrency, cmdBoolean, cmdDate, cmdString, cmdVariant

TextBoxes (nombre interno): txtByte, txtInteger, txtLong, txtSingle, txtDouble, txtCurrency, txtBoolean, txtDate, txtString, txtVariant

ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en cada uno de los botones van apareciendo en las cajas de texto ejemplos de posibles valores que pueden tener cada uno de estos 10 tipos de datos.

El ejemplo de cómo quedaría el ejercicio muestra el resultado al haber hecho Click en todos los botones.



PRACTICA 10 : MsgBox

Abrimos proyecto nuevo (Practica10.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 2 botones:

BYTE	255	CURRENCY	20000,0004
INTEGER	32000	BOOLEAN	Verdadero
LONG	2500000	DATE	08/10/2007
SINGLE	4,5	STRING	Quimica
DOUBLE	5000,9	VARIANT	2500000

SACA MENSAJE

EXIT

CÓDIGO

(...)

INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica10.frm.

Mensaje de título: Práctica 10 : MsgBox

Botones (nombre interno): cmdExit, cmdSacaMensaje



ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en el botón aparece una venta MsgBox con el siguiente aspecto:



CÓDIGO
(...)

PRACTICA 11 : InputBox que saluda

Abrimos proyecto nuevo (Practica11.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 2 botones y 1 etiqueta (para que aparezca del mismo color que el color de fondo del formulario cambiar su propiedad BackStyle a 0-Transparent)





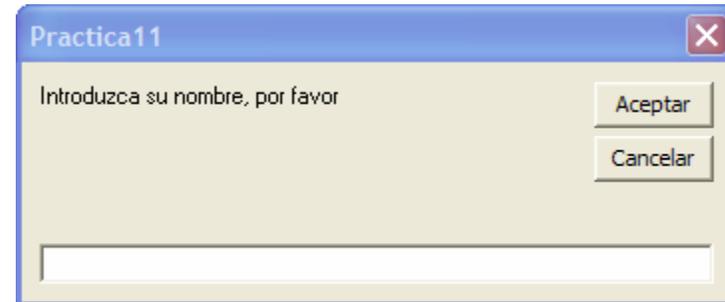
INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica11.frm.

Mensaje de título: Práctica 11 : InputBox que saluda

Botones (nombre interno): cmdSaludar, cmdExit

Label (nombre interno): lblSaludar



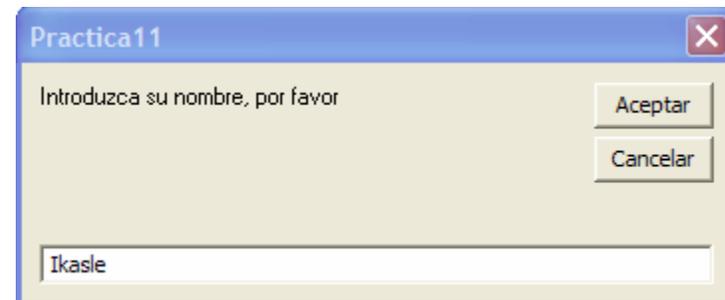
Al introducir por ejemplo “ikasle”, y dar a Aceptar

ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en el botón cmdSaludar aparece una ventana InputBox PIDIENDO al usuario su nombre (eso es lo que las diferencia de las MsgBoxes, las MsgBoxes son sólo para sacar información, no para pedirla).

Esto es:

Al hacer Click en SALUDAR aparece la siguiente ventana:

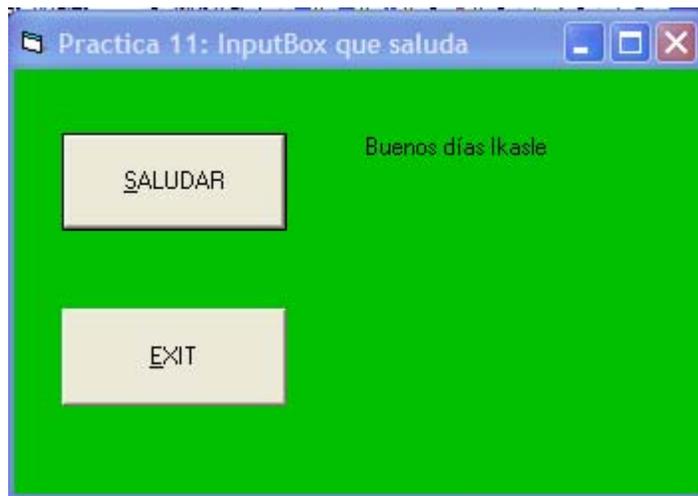


Aparece en el formulario el nombre que le hemos introducido:



PRACTICA 12 : Contraseña Usuarios

Abrimos proyecto nuevo (Practica12.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 3 botones :



CÓDIGO

(...)



INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica12.frm.

Mensaje de título: Práctica 12 : Contraseña

Usuarios

Botones (nombre interno): cmdValidar, cmdSalir, cmdBeep

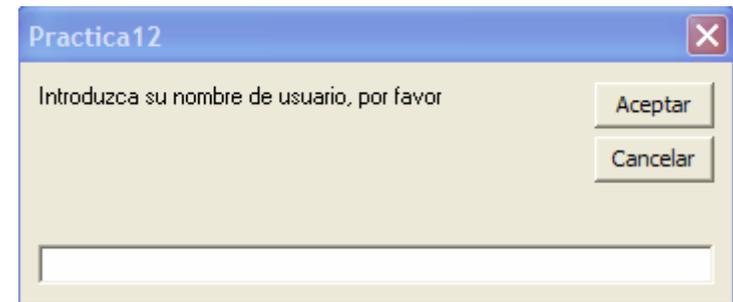
ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en el botón VALIDAR aparece una InputBox pidiendo el nombre de usuario, al introducirlo, SI EL NOMBRE ES KIMIKA, aparece una MsgBox de saludo al usuario, SINO aparece otra dando un mensaje de error autenticación.

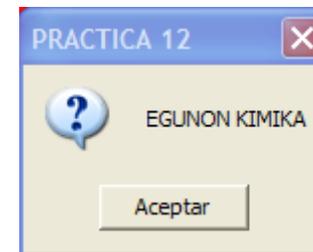
El botón BEEP saca un pitido, y el SALIR sale de la aplicación.

Esto es:

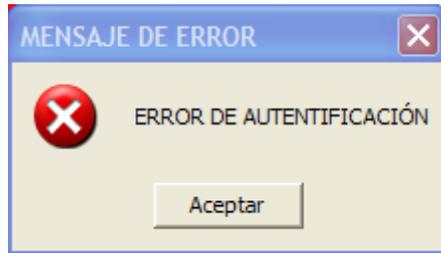
Al hacer Click en VALIDAR aparece la siguiente ventana:



Si introducimos KIMIKA y damos a Aceptar aparece la MsgBox:



Si por el contrario introducimos cualquier otra cosa, aparece la MsgBox:

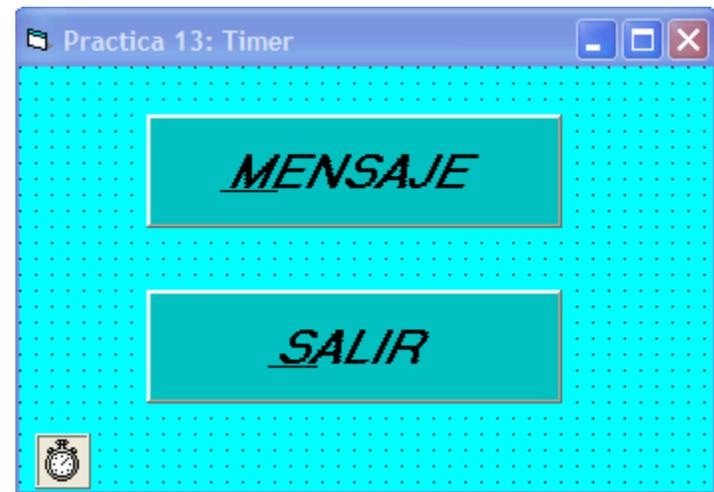


PRACTICA 13: Timer

Abrimos proyecto nuevo (Practica13.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 2 botones y un nuevo control, el TIMER.

CÓDIGO

(...)



INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica13.frm.

Mensaje de título: Práctica 13 : Timer



Botones (nombre interno): cmdMensaje, cmdSalir

Timer (nombre interno): tmrCronometro

(prop Enabled a True, prop Interval a 5000)

ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en el botón MENSAJE se pone la propiedad Enabled del Timer a False .

Por lo demás, todo lo hace el Timer: al pasar 5 segundos desde que se pone en ejecución el programa, aparecerá el siguiente mensaje. Sucederá así cada 5 segundos, mientras no se dé al botón Mensaje, que será el que deshabilitará el Timer.

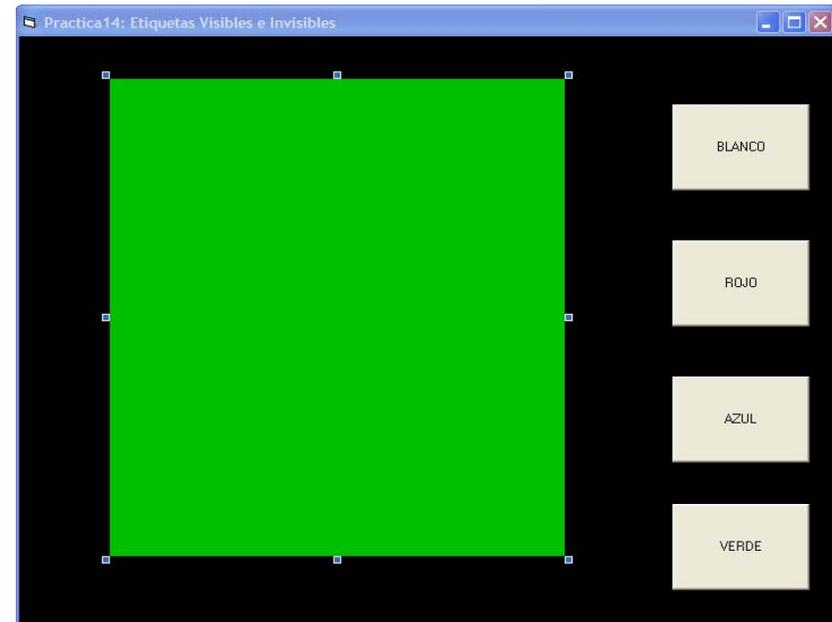


CÓDIGO

(...)

PRACTICA 14: Etiquetas visibles e invisibles

Abrimos proyecto nuevo (Practica14.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 4 botones y 4 etiquetas superpuestas, de manera que parece que hay una sola, pero son 4:





Al iniciar todas las etiquetas están invisibles:

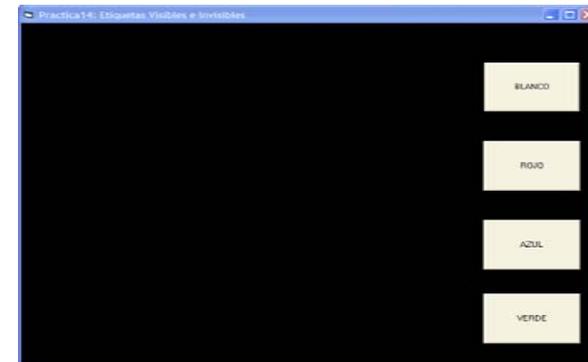
INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica14.frm.

Mensaje de título: Práctica 14 : Etiquetas invisibles
y visibles

Botones (nombre interno): cmdBlanco, cmdRojo, cmdAzul,
cmdVerde

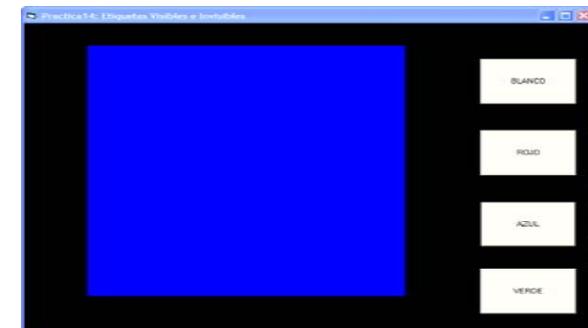
Labels (nombre interno): lblBlanco, lblRojo, lblAzul, lblVerde



ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en os distintos botones el fondo de la etiqueta correspondiente aparecerá de ese color (el fondo cada uno ya lo tiene establecido, es simplemente que la etiqueta se ponga a Visible). Las demás se pondrán a invisibles . Así con cada una de las etiquetas.

Pero al seleccionar por ejemplo el botón AZUL:



CÓDIGO

(...)