



# LABORATORIO 1

Escribir el CÓDIGO de los correspondientes casos prácticos.

NOTA: Antes de comenzar con los ejercicios crear una carpeta por alumno con el nombre LAB FUND INFOR QUIMICA 07-08 seguido por el nombre y apellido de cada alumno, esto es:

**LAB FUND INFOR QUIMICA 07-08 XXXX XXXX**

Intentar que los ejercicios que se vayan haciendo en clase tengan los mismos nombres (proyectos y formularios) que los ejercicios que se van proponiendo continuación y durante el curso. Es la única manera de tenerlos ordenados y poder buscarlos, posteriormente.

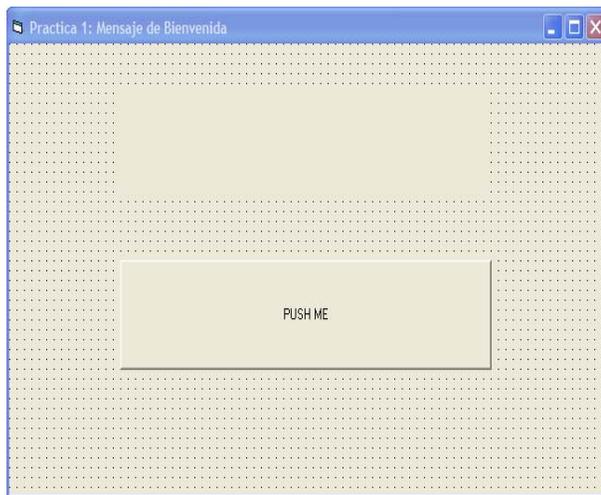
## **OBJETIVOS LABORATORIO 1**

- Toma de contacto con el entorno del programa.
- Presentación Barras de Herramientas y de Menús.
- Utilización de los controles Label, TextBox y CommandButton de la Barra de Herramientas
- Aprender a cambiar diferentes Propiedades en los controles



## PRACTICA 1: Mensaje de Bienvenida

Abrimos proyecto nuevo (Practical.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con un botón y una etiqueta:



### INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractical.frm.

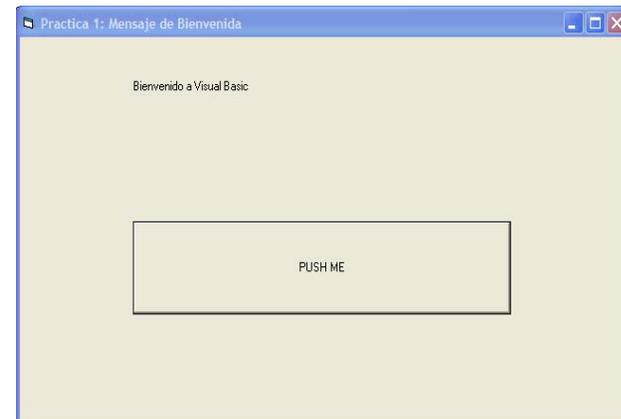
Mensaje de título: Práctica 1 : Mensaje de Bienvenida

Botón (nombre interno): cmdPushme

Label (nombre interno): lblKaixo

### ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en el botón PUSH ME debe aparecer el mensaje de bienvenida “Bienvenido a Visual Basic” en la etiqueta superior lblKaixo.



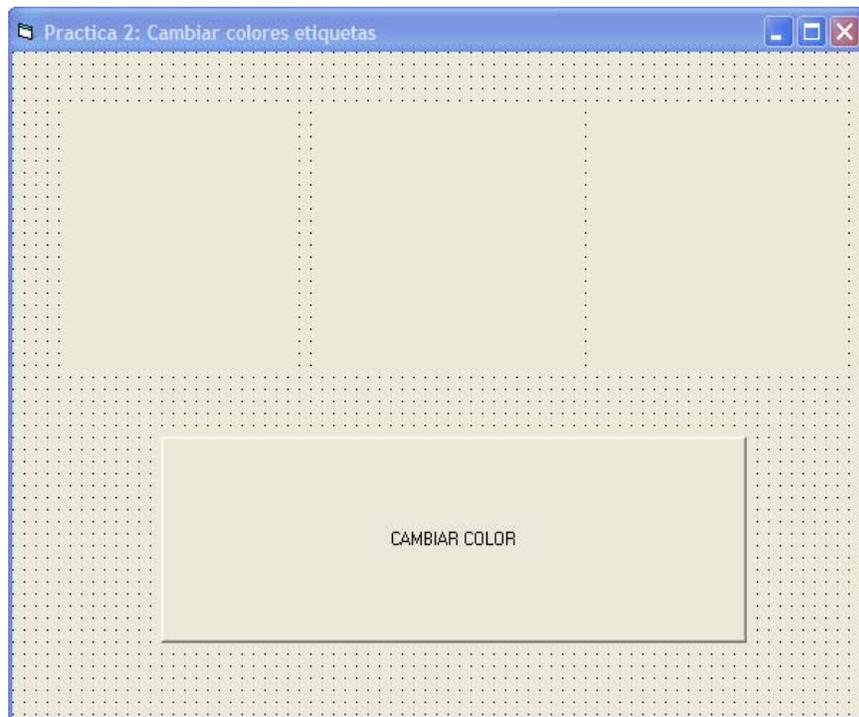
### CÓDIGO

(...)



## PRACTICA 2 : Cambiar colores etiquetas

Abrimos proyecto nuevo (Practica2.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con un botón y 3 etiquetas encima:



### INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica2.frm.

Mensaje de título: Práctica 2 : Cambiar colores etiquetas

Botón (nombre interno): cmdCambiaColor

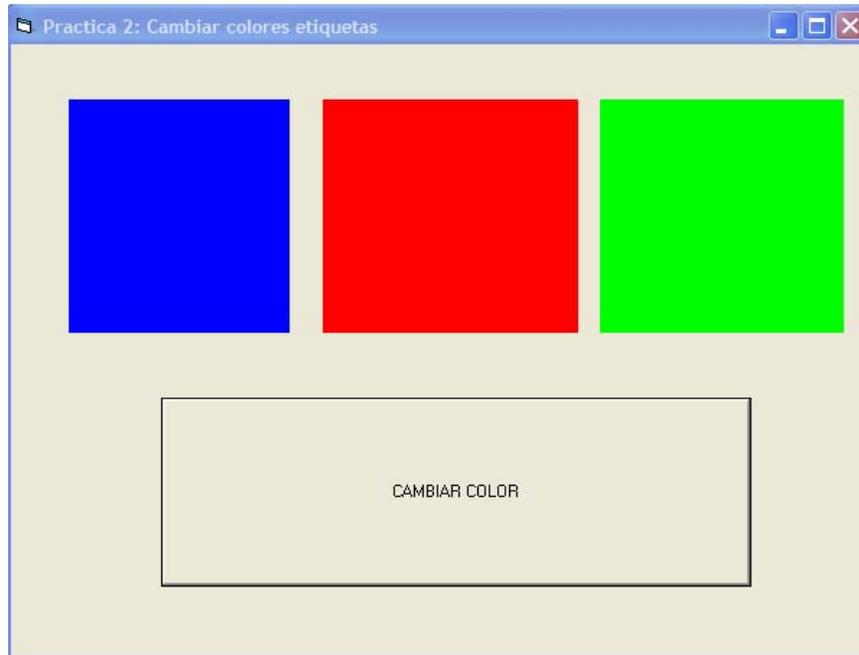
Labels (nombre interno): lblAzul

lblRojo

lblVerde

### ENUNCIADO DEL EJERCICIO

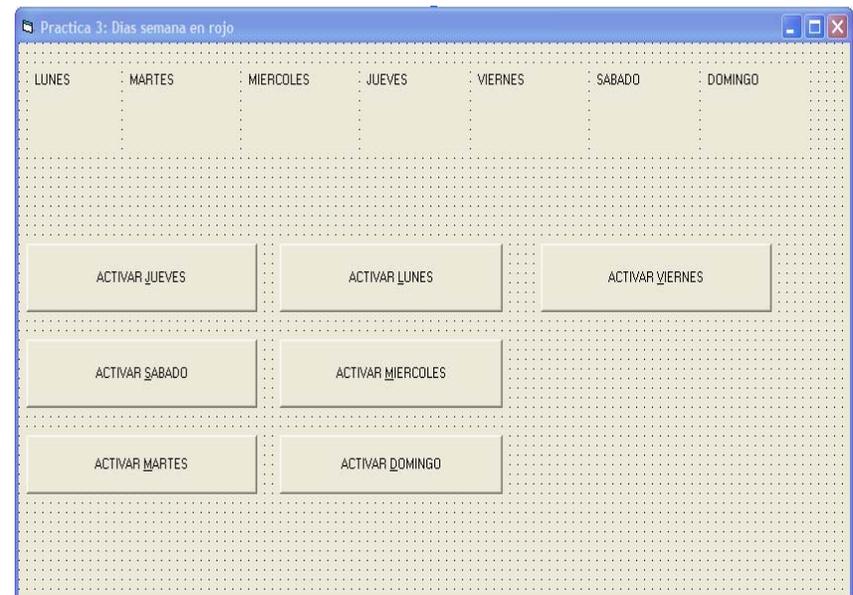
Al hacer Click en el botón CAMBIAR COLOR el color de fondo de las 3 etiquetas (que al comenzar estaba en gris) cambia a Azul, Rojo y Verde, respectivamente.



**CÓDIGO**  
(...)

## PRACTICA 3 : Días semana en rojo

Abrimos proyecto nuevo (Practica3.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 7 botones y 7 etiquetas:





## INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica3.frm.

Mensaje de título: Práctica 3 : Días semana en rojo

Botones (nombre interno): llamarles cmdLunes, cmdMartes... sucesivamente.

Labels (nombre interno): lblLunes, lblMartes, lblMiercoles... sucesivamente.

## ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en cada uno de los botones se va poniendo a rojo el fondo del día correspondiente. Es decir, si pulsamos en Miércoles el fondo de la label lblMiércoles se pondrá a rojo. Si ya están a color se quedan como están.



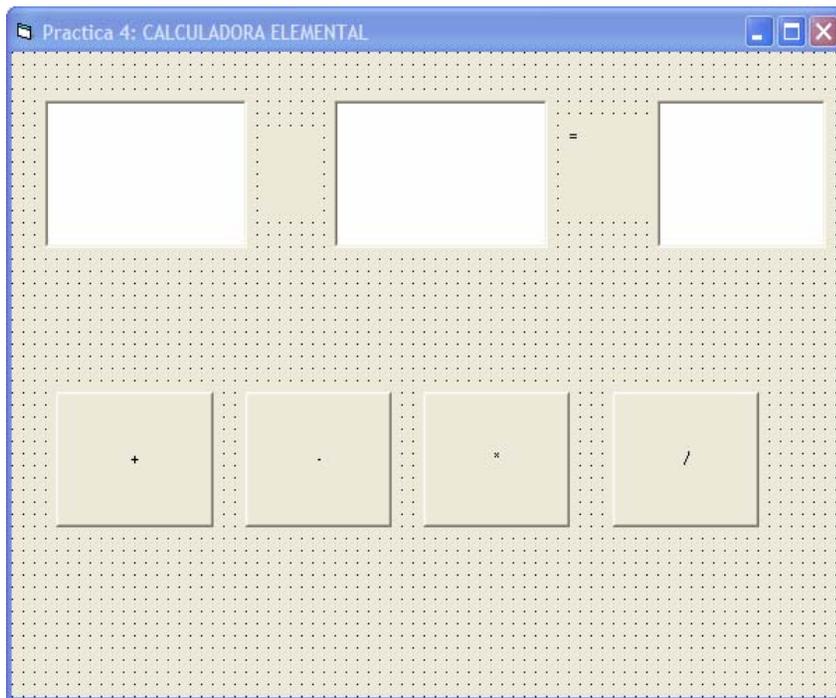
## CÓDIGO

(...)



## PRACTICA 4 : CALCULADORA ELEMENTAL

Abrimos proyecto nuevo (Practica4.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 4 botones, 3 cajas de texto (textBoxes) y 2 labels:



### INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica4.frm.

Mensaje de título: Práctica 4 : CALCULADORA  
ELEMENTAL

Botones (nombre interno): cmdSuma, cmdResta,  
cmdMultiplicacion,cmdDivision

TextBoxes (nombre interno): txtOperando1, txtOperando2,  
txtResultado

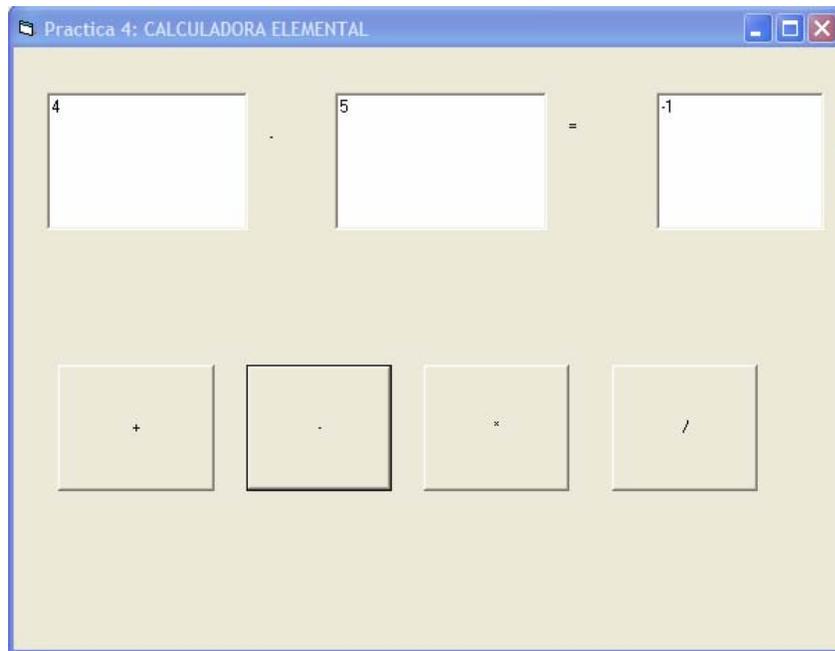
Labels (nombre interno): lblOperacion, lblIgual

### ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Primero insertamos en las cajas de texto Operando 1 y Operando 2 números cualesquiera. Según seleccionemos los botones de Suma, Resta, Multiplicación o División, aparecerá en la label lblOperacion el símbolo correspondiente, a la par que calcula dicha operación.

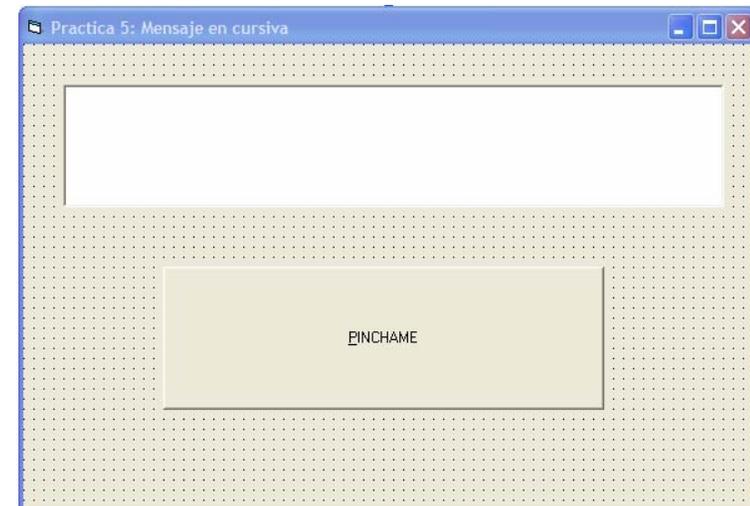


Es una calculadora elemental. Por el momento, no tendremos en cuenta operaciones de división por cero ni otros casos un poco más complejos (aunque puede ser un tema a mejorar más adelante ... ¿qué solución planterías para este tipo de casos?)



## PRACTICA 5 : Mensaje en cursiva

Abrimos proyecto nuevo (Practica5.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 1 botón y 1 caja de texto :



## CÓDIGO

(...)



## INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica5.frm.  
Mensaje de título: Práctica 5 : Mensaje en cursiva

Botón (nombre interno): cmdMensaje  
TextBox (nombre interno): txtMensaje

## ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Al hacer Click en el botón aparece el mensaje *“El 90% del éxito consiste en insistir”. WOODY ALLEN*, en cursiva.



## CÓDIGO

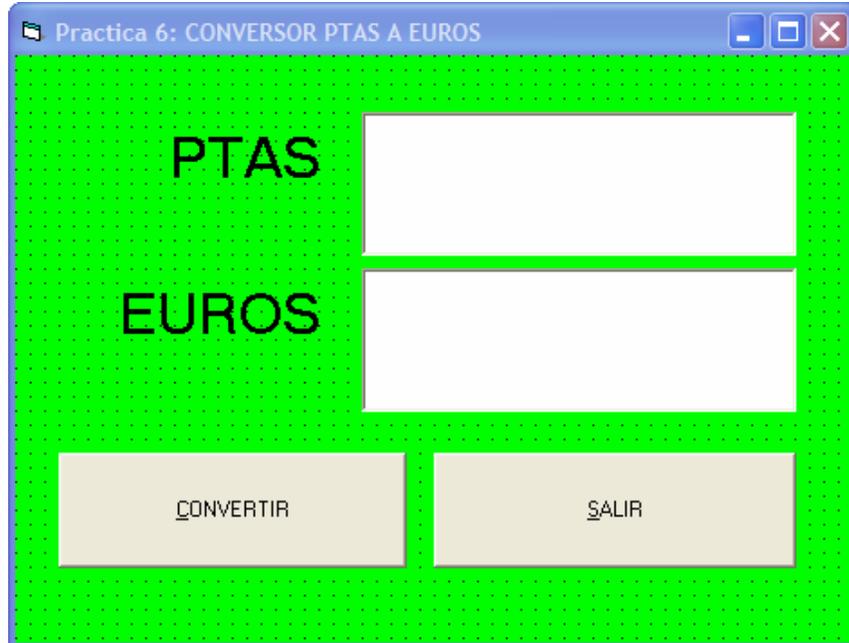
(...)



## PRACTICA 6: CONVERSION PTAS A EUROS

**NOTA:** A partir de esta práctica se recomienda empezar a utilizar comentarios.

Abrimos proyecto nuevo (Practica6.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 2 botones, 2 cajas de texto y 2 etiquetas:



### INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica6.frm.

Mensaje de título: Práctica 6 : CONVERSION PTAS A EUROS

Botones (nombre interno): cmdConvertir, cmdSalir

Labels (nombre interno): lblPtas, lblEuros

Cajas de texto (nombre interno): txtPtas, txtEuros

### ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Introducimos una cantidad de Ptas y al hacer Click en el botón nos la convierte a Euros. Lo contrario por el momento no funciona (aunque puede ser un tema a mejorar más adelante ... ¿qué solución plantearías para que convirtiéramos de Ptas a Euros y de Euros a Ptas?)

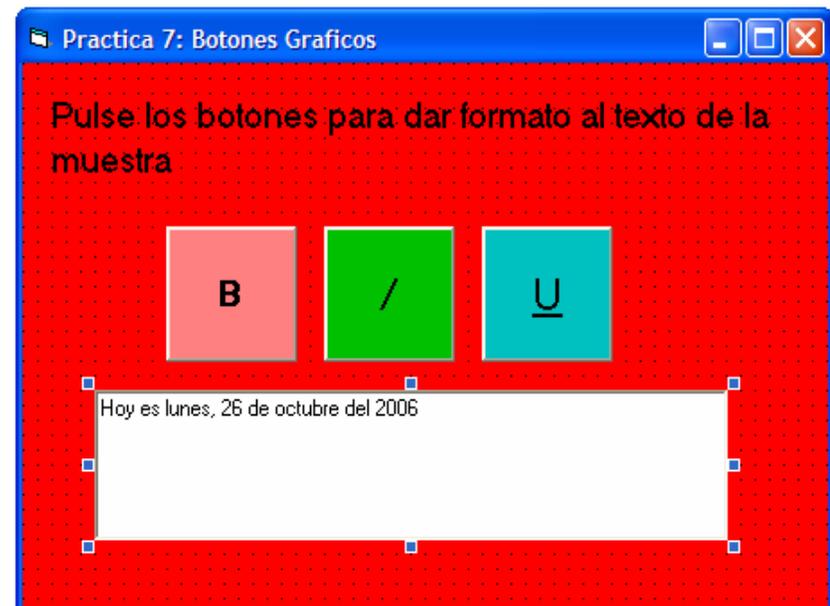
El botón Salir sale de la aplicación.



**CÓDIGO**  
(...)

## PRACTICA 7: Botones gráficos

Abrimos proyecto nuevo (Practica7.vbp), y dentro del mismo creamos un formulario con 3 botones, 1 caja de texto (que tiene el mensaje "Hoy es lunes, 26 de octubre del 2006) y 1 etiqueta:





## INTERFAZ DE USUARIO

Formulario (nombre interno): frmPractica7.frm.

Mensaje de título: Práctica 7 : Botones gráficos

Botones (nombre interno): cmdCursiva, cmdNegrita, cmdSubrayado

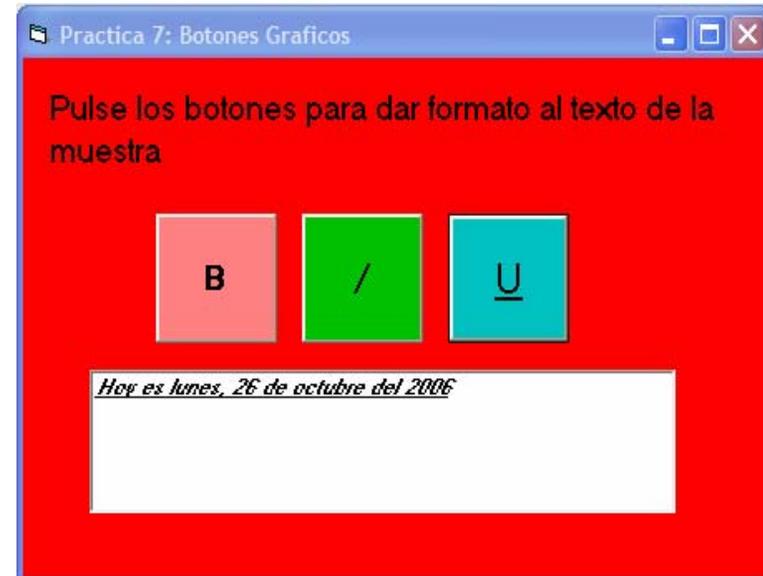
Label (nombre interno): lblTexto

Caja de texto (nombre interno): txtMensaje

## ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Según hagamos Click en los botones modificaremos las propiedades correspondientes del texto de la caja de texto txtMensaje.

Si activamos los 3 sucesivamente, el texto aparece de la siguiente manera:



## CÓDIGO

(...)